

CRIMINAL GAME UM EINEN TREPPENKÄFER

Aufregung herrscht in Nordhausen: Ein Treppenkäfer ist verschwunden.

Werdet Ihr den Täter finden? Eine Handy-App kann dabei helfen. Und die Zusammenarbeit in vier Kleingruppen. Nur wenn jede Kleingruppe zwei sachdienliche Hinweise beisteuert, kann der Fall gelöst werden. Während der Suche nach den Hinweisen entdeckt Ihr die Stadt, ihre Treppen und Treppenkäfer.

Bei erfolgreicher Aufklärung des Falls erhält Jeder eine Erinnerung an die Treppenkäfer.

Dauer: ca. 2-3 Stunden

Teilnehmer: 4 - 6 pro Kleingruppe

Zielgruppe: Schulklassen / Klassenstufe 5 - 8

Voraussetzungen: Die Teilnehmer dürfen sich allein in Kleingruppen im Stadtgebiet bewegen.

Einschränkungen: bei Mobilitätseinschränkungen sprechen Sie bitte das Personal der Rothleimmühle an

Leistungen: Handy-App, Einweisung, Preis für erfolgreiche Auflösung

Pädagogischer Anspruch: Förderung von Teamarbeit, Kreativität, Phantasie, Logik